



I. 5 points.

Calculer les déterminants suivants :

1°. Sur 1,5 points.

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$2 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 2(-1 - 4) = -10$$

2°. Sur 1,5 points (c'est donné).

La matrice est triangulaire sup. On a immédiatement

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 4 & 6 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 2 \times 4 \times 5 = 40$$

3°. Sur 2 points. Commençons par remarquer que l'on

peut factoriser la ligne 4 par 7, la ligne 1 par 3 et la colonne 1 par 4. On fait ensuite apparaître trois zéros sur la première colonne en soustrayant la ligne 1 à toutes les autres et l'on obtient :

$$\begin{vmatrix} 12 & 6 & 9 & -3 \\ 4 & -1 & 0 & -1 \\ 4 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 7 & 14 & 7 \end{vmatrix} = 7 \times 4 \times 3 \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & -3 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 84 \begin{vmatrix} 2 & 3 & -1 \\ -3 & -3 & 0 \\ -2 & -2 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= 84 \begin{vmatrix} -1 & 3 & -1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 3 \end{vmatrix} = -84 \begin{vmatrix} -3 & 0 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} = 756$$

II. 15 points.

Considérons l'application linéaire  $u$  dont la matrice dans

la base canonique  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de  $\mathbb{R}^3$  est  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

1°. Sur 1 point ;  $u(\vec{i}) = (2, 0, 0)$ ,  $u(\vec{j}) = (-1, 2, -1)$ ,  $u(\vec{k}) = (1, 0, 3)$ . Il s'agit tout simplement des 3 colonnes de  $A$ .

1 point pour chaque sous-espace (avec base et dimension) : Déterminer  $\ker A$  et  $Im A$  en précisant une base et la dimension.

$$\vec{X}(x, y, z) \in \ker A \iff x = y = z = 0$$

$\ker A$  est le sous espace nul (de dim 0). Ainsi,  $Im A$  est l'espace  $\mathbb{R}^3$  tout entier.

2°.  $P(X) = (2 - X)^2(3 - X)$ ; les valeurs propres de  $A$  sont donc 2 et 3 (1 point).

$A$  est diagonalisable ssi  $\dim E_2 = 2$ .

$$\vec{X}(x, y, z) \in E_2 \iff y = z \text{ et}$$

$$\vec{X}(x, y, z) \in E_3 \iff x = z \text{ et } y = 0. \text{ Ainsi,}$$

$$E_2 = \text{vect} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ et } E_3 = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(1,5 point par sous espace si base et dim)

On peut alors choisir pour matrice  $P$  la matrice donnée dans l'énoncé (ses colonnes sont des vecteurs propres de

$A$  et dans cette base la matrice de l'application linéaire

associée à  $A$  devient  $D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$  (2 points).

$$3^\circ. \text{ On donne } P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$P$  est-elle inversible? Si oui, calculer  $P^{-1}$  (2 points).

$\det P = -1 \neq 0$  donc  $P$  est inversible et

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

4°. On pose  $X \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ . Alors  $X' \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  et le système

devient  $X' = AX$ . Dans la base de vecteurs propres, cette équation devient  $Y' = DY$  avec

$$Y \begin{pmatrix} u \\ u \\ w \end{pmatrix} = P^{-1}X. \text{ Le système diagonal revient à}$$

résoudre les 3 équations différentielles  $u' = 2u$ ,  $v' = 2v$  et

$$w' = 3w. \text{ On a alors } Y = \begin{pmatrix} k_1 e^{2t} \\ k_2 e^{2t} \\ k_3 e^{3t} \end{pmatrix} \text{ avec } k_1, k_2, k_3 \in \mathbb{R}.$$

Dans la base canonique, on a donc

$$X \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = PY = \begin{pmatrix} k_2 e^{2t} + k_3 e^{3t} \\ k_1 e^{2t} + k_3 e^{3t} \\ (k_1 + k_2) e^{2t} + k_3 e^{3t} \end{pmatrix} \text{ (3}$$

points).

$$5^\circ. A^n = PD^nP^{-1}. \text{ De } D^n = \begin{pmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 2^n & 0 \\ 0 & 0 & 3^n \end{pmatrix}, \text{ il vient}$$

$$A^n = \begin{pmatrix} 2^n & 2^n - 3^n & 3^n - 2^n \\ 0 & 2^n & 0 \\ 0 & 2^n - 3^n & 3^n \end{pmatrix} \text{ (2 points).}$$